**Animer**[?, M?, CD?, P6] : Animez un sans-âme. Le coût en mana, d’action et le temps de rechargement dépendent de ce que vous souhaitez animer.

**Imbuer** [2, M6, CD3, P10] : Invigorez un être consentant avec le bonus suivant pour **(3 + 50% de votre Echo)** tours :  
 **25% de votre Arcanologie + 1d4 de plus par 5 points d’Arcanologie de dégâts physiques supplémentaires.  
 50% de votre Arcanologie + 1d4 de plus par 5 points d’Arcanologie de vigueur temporaire.**